



finish
完成!
←←←
這邊走

14. 向任何一位
玩家做
跳單車的
動作!



15. 測驗!
 x2

16. 前進一
格!


17. 退後2格
!


勝利!
Victory!


17. 測驗


16. (再擲一
次!)


15. 退後3
格!


14. 你信心大增
(前進1格)

finish!
完成!
→→→
往這邊

13 跳10下!

12. 再擲一
次!


11. 測驗


10. 扮演健
康的樣子

9. (退後) 1
格!

8. 你要多做
運動!(前
進一格)

左 or 右

7. (停止) 1
次!
stop!

start!
開始!
Let's Go!

1. 你要健康!
做10下開
心快樂跳!


2. 你禁不住吃了一
包薯片!(回到開始)

3. 測驗!

4. 你得到好的成績
(再擲一次)

Health Competition!
GoGo!!!
Let's go!
加油!
Go Go!
測驗

12. 運動時間!
做2下sit
up!

13. 測驗


10. 跳10下!
Jump! Jump!

11. (再擲一
次!)


8. 測驗!
 x3

你不
了!
來!
(前進)

你太累了! 休息一會兒!
(停止二次)

6. 運動時間 做5下開合跳
抽左 or 右

保良局陸慶濤小學

2023-2024 年度

五年級數學科閱讀計劃(請於_____或之前完成)

「桌上遊戲設計」

小組報告:

設計一個富數學元素、美觀、有趣及具創意的桌上遊戲，並向全班同學介紹。(需以 4-6 人的小組合作完成。)

預計所需時間：兩個月

組別：第 (5) 組

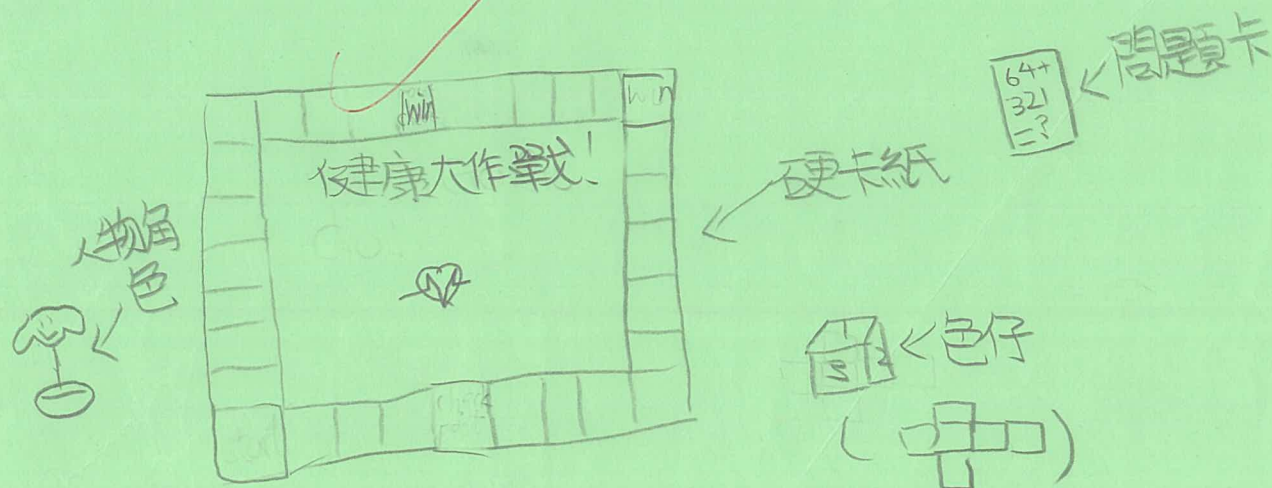
組員：余紀樺, 黃依喬, 曾子洛, 謝栢熹, 馬子琳, 張宛晴

第一部分：動動腦，展創意

任務：替自己組的遊戲想一個名稱，畫出設計草圖及寫下你們的構思(可以包括平板電腦技術)。設計時需考慮遊戲是否富有數學元素、美觀程度、有趣程度、創新程度及作品的靈活可變性。

設計草圖/構思

請寫清楚遊戲各部分的内容和所需物料。



遊戲說明書

遊戲名稱：健康大作戰

遊戲的數學範疇：數學小數加減法和乘法。

設計目標：令各級同學認識數學的根先念

適合年級：所有年級

參與人數：4-6人

遊戲配件：三個其一一個色紙和問題卡

遊戲玩法：要分成三組，包剪揀決定先後次序。

擇到幾多數字就行幾多部。每個格子都

寫着不同的字，例如寫着則馬愈就抽問題，

一開始就抽在或右的卡來決定去那裏。

如果去到終點就勝利。

每組都邊邊

會一起做動作

如果答錯就要退後一格。

第二部分：分享及改良

任務：向老師和全班同學介紹你們的作品，邀請他們給予評語或意見。

記錄老師/同學提出的最少 3 個評語/意見：

1. 遊戲要大 ✓

2. 問題多點 ✓

3.
