
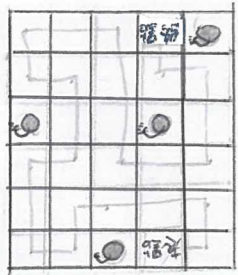
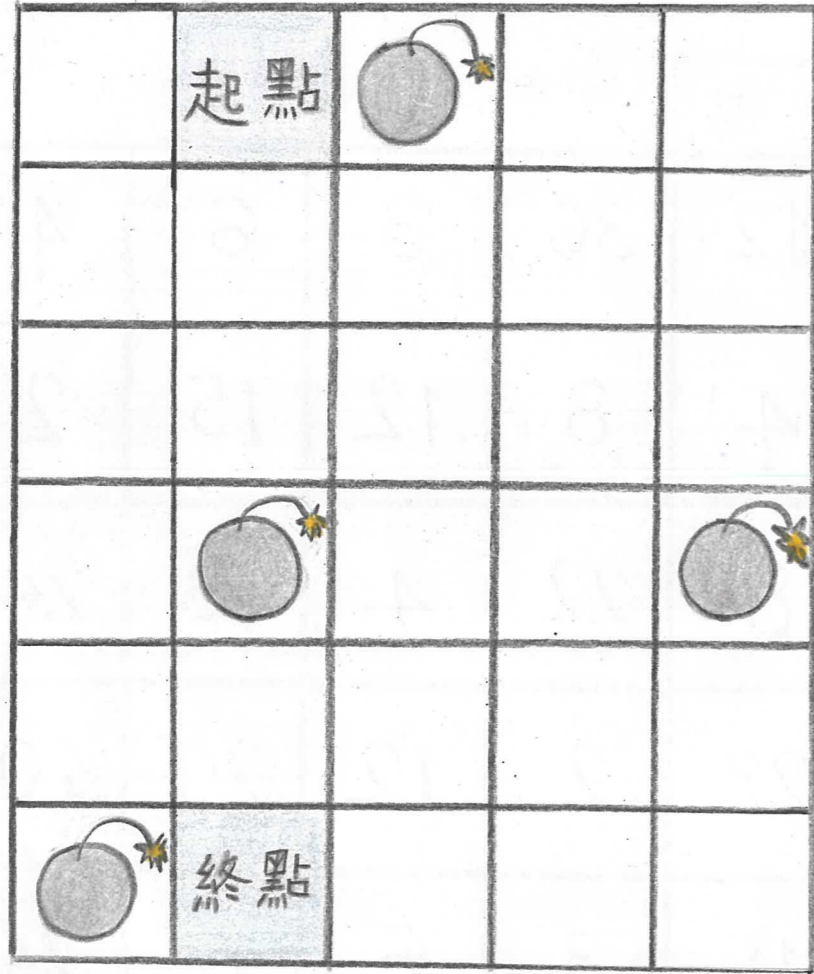


動動腦筋 - 「圖形與空間遊戲」

玩法：由「起點」走到「終點」，
需避過 ，以及通過餘下的所有
空格。(注意：只能橫行或直行，
不能斜行。)

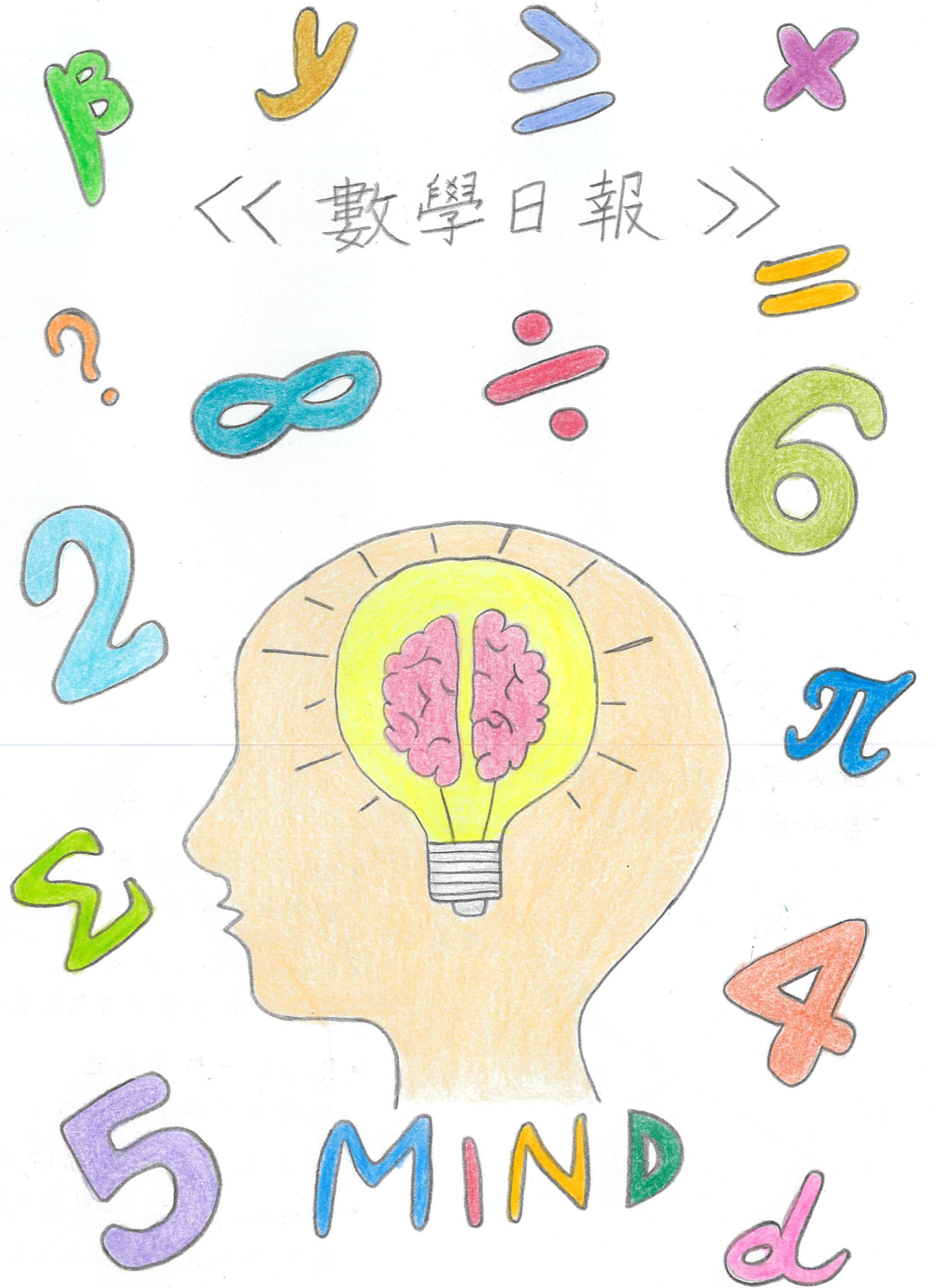
訓練能力：
觀察、空間、創造
時限：5分鐘



答案：
P.4

P.4

答案：
12 → 4 → 8 → 12
→ 4 → 12 → 2 → 3
P.3
→ 6 → 8 → 24



P.1

李宸亨 4D(14)

環保主題-「廚餘」

大家有到過酒店吃自助餐嗎?

蘋果日報



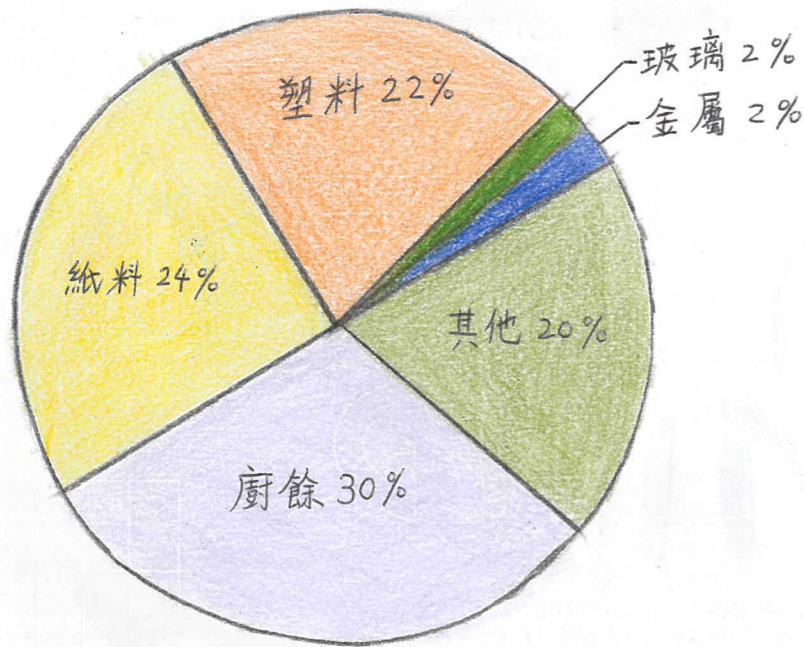
某酒店:

「由於道德的原因，我們不希望浪費任何食物，所以請大家只拿自己會吃的食物。在地球上所有資源都是有價值的。」



目前，香港大部分廚餘會連同其他都市固體廢物一起被棄置於堆填區。在2020年，每天約有10,809公噸都市固體廢物被棄置於堆填區，當中約3,255公噸(30%)為廚餘，佔棄置的都市固體廢物中最大類別。在每天棄置於堆填區的廚餘中，約778公噸是來自工商業，包括食肆、酒店、街市、食品製造及加工業等。

2020年於堆填區棄置的都市固體廢物成分



P.2

廚餘 4 R

- Reduce - 源頭減廢
避免產生及減少廚餘。
- Reuse - 食物捐贈
捐贈過剩食物供其他人食用。
- Recycle - 收集再造
從源頭分類回收再造，轉化為有用的資源(如堆肥)。
- Recovery / Replace - 轉廢為能/材
廚餘與污泥作共厭氧消化，會產生生物氣體，用以產生電力。

趣味數學-「數字邏輯遊戲」

玩法：由「起點」走到「終點」，

所經過的數必須是48的因數。

(用最短的路程)

訓練能力：

邏輯·觀察·運算

時限：3分鐘

起點				
12	36	3	6	4
4	8	12	15	2
8	22	4	16	24
28	2	12	20	10
18	3	6	8	24
				終點

P.3

數學閱讀 fun fun fun

任務：閱讀最少 3 本介紹數學知識、數學歷史、數學小百科等書籍，搜集和記錄有用的資料來設計你的日報。(也可利用互聯網搜尋資料。)

書名/網頁名稱	作者	索書號	圖書來源/網址
1. IQ 遊戲大百科	秋山仁	510	保良局陸慶濤小學
2. 數學冒險玩	曾俊雄	510 ON	保良局陸慶濤小學
3. 數巧	程志祥	510 CHI	保良局陸慶濤小學
4.			

《數學日報》簡介

以約 120 字介紹你的日報內容及特色。

這份《數學日報》包含了以下內容：1. 環保主題——「廚餘」，為應對香港廚餘的問題提出 4R (源頭減廢、食物捐贈、廚餘收集再造和轉廢為能/材) 的解決方法。2. 趣味數學「數字邏輯遊戲」，訓練左腦運算能力提升邏輯思維培養細緻的觀察和專注力。3. 動動腦筋——「圖形與空間遊戲」，啟發右腦潛能提升思考能力鍛煉空間感和創造力。

日報內容有趣，欣賞你用心畫圖♡題目亦有挑戰性♡

整體成績：

內容豐富	4	/4	總分： 20 /20	能量值： 10 /10
數學元素	4	/4		
排版	4	/4		
創意性	4	/4		
趣味性	4	/4		

老師簽署：_____

