

陸幼蘭

19-20 年度 第二期



營造學校 STEAM 科學創意環境

科學專題研習

本年度六年級的專題研習以「簡單機械」為主題，讓同學把科學理論實踐出來。研習以專題形式分組進行，並一起運用簡單機械的原理設計桌上遊戲。

而我們更與校本 STEAM 課程結合，作品會加入 BBC micro:bit 作為編程部份的硬件。同學把在 STEAM 課堂上學習到的 micro:bit 編程，整裝為遊戲的一部分，例如遊戲的計分工具。

另外，同學更借助作品帶出保護環境的信息，希望不論是製作者還是遊戲玩家的學生，都感受到 STEAM 帶來的趣味，以及提升他們對環保的意識。在保護環境元素方面，今年每班各有不同的聚焦點。



6 愛 環保 3R



6 敬 森林的保育



6 勤 海洋的保育



6 誠 水的資源

在整個學習過程中，包括很多步驟，每個步驟、各項細節都殊不簡單：



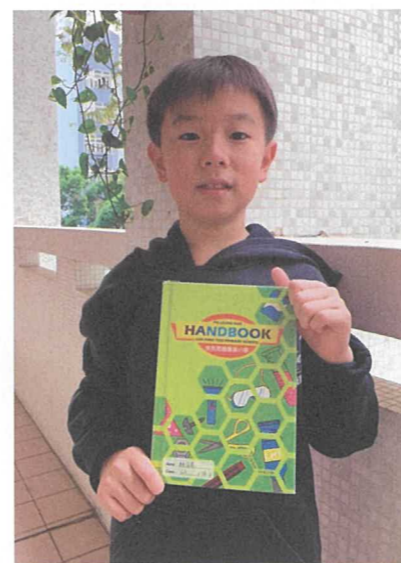
另外，在製作過程中，學生還會反覆對作品進行測試及改良，以優化遊戲的效果，並實踐 STEAM 教學中的工程設計循環。最後，不可少的是同學之間的溝通、合作和努力，才可順利完成研習作品。

在專題薈萃日中，老師會評選學生的作品，當中最佳表現的 4 個組別，會成為該年 P.6 科學科校內賽的得獎作品。

更可喜的是，同年的 7 月，該 4 組學生將有機會在中小科學科銜接活動“PLKLHT & PLKLCF Joint School Young Scientists Conference”中，代表小學同學匯報及展示在專題研習中的學習成果。



專訪「18 年手冊封面設計比賽」優勝者



6R 林日希

有一件物件，它對於我們十分重要，每一天上學都要帶着它，它不僅是我們身分的象徵，更可培養我們良好的學習習慣，你知道這是甚麼嗎？

正確！就是我們的手冊！

由本年度開始，我們的手冊封面進行了大變身，換上了色彩鮮艷、圖案精美的設計。

其實，這個封面就是「18 年手冊封面設計比賽」得獎者林日希的作品，能夠在云云的參賽者中勝出，這個設計當然是別出心裁了，經過這次專訪，我們可以更了解他設計背後的心思！

設計大解構



部分版面留白：避免構圖太複雜，令人眼花瞭亂。

以綠色作為主色調：突出這是「陸」慶濤小學的手冊，所以選綠色為底色。

以不同的工具及實驗室用品作為主構圖：設計靈感來自學校的 STEAM 課程，亦是近年學校的發展重點。

以六角形的圖案作點綴：營造蜂巢的效果，象徵同學們像小蜜蜂一樣勤奮。

最後，日希表示自己的設計能夠成為手冊的封面感到十分榮幸，因為這本手冊將會成為全校同學的集體回憶。

希望同學們踴躍參加「19 年手冊封面設計比賽」，為全校同學創造新一年的集體回憶吧！

為學生締造表演機會 讓學生盡展音樂才華



本校鼓勵同學們參加音樂表演及比賽，以增強同學的音樂知識及提升學生的音樂造詣。自從三樓於二零一八年搖身一變成為 Art Gallery 後，走廊同時亦成為音樂科「Let's Jam!」的小舞台！

表演生能在較輕鬆的氛圍下演奏，觀眾也能近距離圍繞着表演生，欣賞動聽的樂韻。透過「Let's Jam!」表演，學生能增加演奏的信心，發掘潛能，獲得更全面的發展。這個獨特的小舞台，吸引了不少學生鼓起勇氣參加表演，更吸引了很多小樂迷觀賞演出呢！



這次，我們訪問了幾位表演生，他們分享了在「Let's Jam!」表演的感受和練習心得。

4D 鄧鎧澄

我在「Let's Jam!」中彈奏了鋼琴，我感到十分高興。為了演出成功，我在家不停練習，做好充足的準備。下年度，我會再次報名參加「Let's Jam!」，因為我希望能再在「Let's Jam!」表演。



6D 黃澤豐

我在「Let's Jam!」中以結他自彈自唱。為了這次演出，我在家經常練習，所以演出成功後，心情十分興奮。參加「Let's Jam!」令我學懂表演前必需做足準備，而且表演時絕對不能怯場呢！



4S 梁逸楓

我演奏了單簧管，表演的時候很開心，心情很暢快！因為我希望在「Let's Jam!」演出成功，所以表演前每天練習單簧管二十分鐘。將來我會再報名參加表演和比賽，因為我想挑戰自己。



3L 陳海崎 3D 張滢喬 3S 蕭德怡

我們以長笛合奏了《遇見》這首歌。表演前我們心情十分緊張，也有點害怕。但是演出後，我們感到很滿足和歡樂呢！在「Let's Jam!」表演前，我們一起在樂器班練習。當遇到不明白的地方，我們會請教樂器班導師，再努力練習。我們明白到和同學合奏，團隊精神是十分重要！

欣賞表演的同學對「Let's Jam!」又有甚麼意見呢？

4L 張志宇

我共觀賞了五次「Let's Jam!」，我十分欣賞表演同學認真的態度。欣賞「Let's Jam!」能讓我認識到更多樂器，大開眼界！



5R 陳焯媛

令我最印象深刻的表演是一位自彈自唱的同学！他不但要唱歌，還要兼顧彈奏結他。我也很想在「Let's Jam!」中表演！



2S 蔡禮鈺

表演的同學們準備十分充足，表現認真，而且樂曲美妙動聽！我也想在「Let's Jam!」中表演呢！



「Let's Jam!」約定你！

中史通通識



為了增加同學對中國歷史的認識，上學期，我們分別舉行了兩次「中史通通識」活動。

第一擊是了解不同的朝代，各班課室壁報板已經張貼不同朝代的介紹，同學們都踴躍參與問答比賽。



第二擊是「年度中國歷史人物選舉 2019」。主題是「吾土吾民·圖強奮進」，結果在陳獨秀、魯迅、顧維鈞、胡適和蔡元培五位候選人中，胡適被全校同學們評選為中國歷史年度人物。

全賴同學們積極投票，本校在「年度中國歷史人物選舉 2019」中榮獲「最高票數獎」及「最踴躍投票獎」。

中史通通識活動成績將會計算在各社的成績，希望同學積極參與，為你們的社爭取分數。



通識科環保冷知識



網購更環保嗎？

當今世界，網路購物發展速度迅猛，網購人數和消費金額都在逐年遞增。低價、便捷又環保是大多數消費者喜歡網購的原因。人們相信它更環保，是因為它大大節省了包裝、人力、場地等等，從而減少了能源消耗和污染排放。

但一些機構的調查顯示，網購只是「看上去很美」而已，因為網購背後是大量的計算機處理中心，這些堆滿伺服器的數據中心是能源消耗大戶，同時也有驚人的碳排放。



一次淋浴耗水量夠自己喝多久？

淋浴實際上對水的消耗量很驚人！如果你洗澡夠快，能在10分鐘解決，你會用掉了40升水，也就是80瓶礦泉水。

如果你洗澡淋浴的時間長達15、20分鐘的話，最保守的估計也要花掉60升水，這些水夠自己喝1個月了。

在淋浴的時候，大家儘量縮短使用時間啊！

原文網址：<https://kknews.cc/news/46b9nlx.html>

校園事件簿



2019 Halloween party



Halloween is a joyful and an exciting festival. We celebrate it every year. Students wear scary or cute costumes on that day. English teachers and parent helpers provide different activities to them and they can do trick-or-treat at recess. They have fun that day.

This year's Halloween Celebration was joyfully completed on 31st October 2019. Around the school campus, we could see students wearing different costumes, such as wizards, Spiderman and vampires. They all looked awesome!

During the second lesson, students went to the covered playground and hall to play different games in English. There were five games including "Photo-taking", "Matching Game", "Puzzle Game", "Tongue Twister" and "Mystery Box". Students had to play as many games as they could to gain marks for their own House.

The wizard and Harry Potter are making a "Super Spell". Watch out!



Our PTA Chairman, Mr Gary Wong became the most popular cartoon character, Snoopy, on that day!



Thanks to the support from our amazing PTA parent helpers.

The two Spidermen were playing matching game!



Mario and Luigi were having fun with Miss Pea.

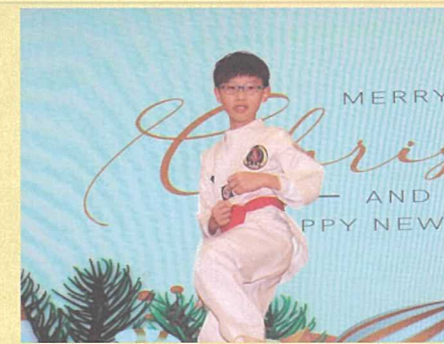
We honorably had Pikachu as our special guest on that day.



2019 聖誕聯歡會

聖誕聯歡會已於 20/12 順利舉行。聯歡會分「節目表演聯歡」及「班級大食會聯歡」兩部分，當天氣氛熱烈，同學們固然玩得興高采烈，連校長、老師和家長都能盡興！

同學們除了在課室參加「班級大食會聯歡」外，還分級到禮堂參與「節目表演聯歡」活動，欣賞同學的表演，以及進行幸運大抽獎，活動豐富精彩。





STEAM DAY 童樂日



為了進一步推廣 STEAM，希望學生能從實踐、遊戲中學習，學校於上學期試後安排了「STEAM DAY 童樂日」。當天小一至小五同學參加了多姿多采的工作坊及攤位遊戲，活動大受歡迎呢！

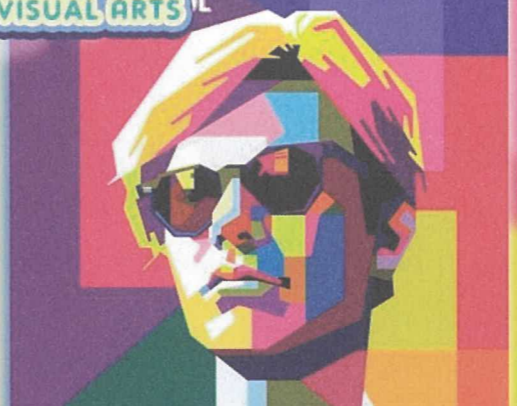


藝賞卡 神秘的 15 號卡

為鼓勵同學從遊戲中學習視覺藝術知識，增加對評賞的動機，本年度推出第 15 號的藝賞卡，為同學介紹美國藝術家-安迪·沃荷 (Andy Warhol)。

15

藝賞卡
VISUAL ARTS



安迪·沃荷 Andy Warhol

安迪是生於美國的藝術家、印刷家，亦是普普藝術的開創者。他發明了廣為流傳的「成名十五分鐘」理論，他認為藝術與金錢掛勾，因此應該要努力把藝術商業化。他經常使用絲網版畫技法來重現圖像，重複亦是其作品的特色。代表作包括《瑪麗·蓮夢露》，《金寶湯》。

收藏家： _____

保良局陸慶濤小學



《金寶濃湯》
能賺錢的藝術，是一種迷人的藝術

- 1 ★ 安迪在哪裡出生？
- 2 ★ 他是甚麼畫派的創始人？
- 3 ★ 他有甚麼理論？
- 4 ★ 他的認為藝術與甚麼有關？
- 5 ★ 他的作品有甚麼特色？
- 6 ★ 他的代表作品有什麼？

交換

答對問題： 自己 +1 ★
或 與對手交換手上所有 ★



影片觀看



隱世高手

第二期「隱世高手」會介紹三位繪畫方面表現十分出色的同學，大家一起欣賞一下他們的作品吧！

我是3勤班的孫暘，我很喜歡畫畫，我喜愛學習不同的畫畫技巧，亦喜愛嘗試用不同的材料畫畫，例如水彩、水墨、水筆。希望大家喜歡我的作品。



孫暘這次參展的作品富中國藝術特色，有水墨的，也有以皮影戲為創作題材的。我特別欣賞孫同學這幅作品《魚樂無窮》，構圖安排細膩，營造出金魚互相交談的情景，十分生動。

梁景衡主任



《魚樂無窮》



《我的皮影戲》



我是2R蕭艾穎，於3歲開始學習畫畫，我十分喜歡畫畫，因為畫畫很有趣。



《在沙紙上畫上有中國花紋的花瓶》



我是5R林嘉希，自小喜愛畫畫，最近特別喜歡塑膠彩這種顏料，因為它的繪畫方法有趣。除了可用眼睛欣賞美麗的圖畫，還可用手觸摸，感覺顏料的厚重質感。

嘉希擅於運用色彩帶給觀者溫暖的感覺，不論是描寫擬人化的動物繪畫，還是寧靜的風景畫，都能將這種情感展現出來。

梁景衡主任



《美麗的秋天》



《Boxing Panda》

藝術創作是沒有界限。艾穎於沙紙上的創作，正體現出這句說話，她善用沙紙的粗糙質感，突出像顆粒般的顏色，讓色彩在觀者的眼前躍動起來，十分吸引。

梁景衡主任

11月份 自學叻叻豬



2S 蘇慕雲
(11月回答題數多，
答對率 100%)

2S 陳卓棋
(連續兩期回答
題數全校最多)

數學小菁英



6L 盧健一

我很開心能夠參與數學比賽。每當我得知自己獲獎的一刻都會很有成功感，而且感到非常自豪。

因為每次我都能在計算過程中獲得快樂，而且在解完一道難題後，會有點成功感，所以我越來越喜歡數學。

其實我在家裏並不常做數學練習，而是不斷地通過參加數學比賽去充實自己、提昇自己。

	2018-2019 數學比賽得獎項目	獎項
1.	2019 第二十六屆香港小學數學奧林匹克比賽	金獎
2.	華夏盃全國數學奧林匹克邀請賽 2019(香港賽區)初賽	一等獎
3.	粵港澳大灣區數學競賽 2019 (大灣賽區)	一等獎
4.	華夏盃全國數學奧林匹克邀請賽 2018(華南賽區)晉級賽	一等獎
5.	粵港澳大灣區數學競賽全國總決賽 2019	一等獎
6.	華夏盃全國數學奧林匹克邀請賽 2019 全國總決賽	一等獎
7.	2019 港澳數學奧林匹克公開賽《港澳盃 HKMO Open》初賽	銀獎
8.	粵港澳大灣區數學競賽 2019 (香港賽區)	二等獎
9.	2019 年香港華羅庚金杯少年數學邀請賽決賽	二等獎
10.	2019 香港數學盃比賽	優異獎 (團體賽)
11.	2019 年香港華羅庚金杯少年數學邀請賽決賽	優異獎 (團體賽)
12.	世界數學及解難評估 (8-11 歲組別)	優
13.	世界數學及解難評估 (8-11 歲組別)(解難)	良
	其他數理得獎項目:	
14.	綠創 Micro:bit 設計賽	科技妙用獎及最受歡迎獎
15.	小學 Stem 技能挑戰賽	銀獎

5L 梁政瀚

本年度數學學會宣傳幹事

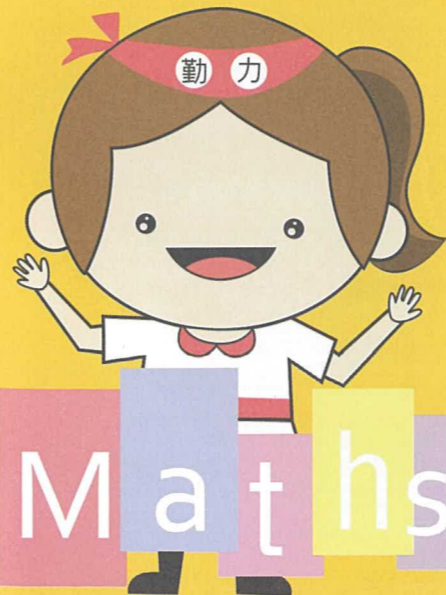


我自小很喜歡下棋，訓練了我的邏輯思維及分析能力。近幾年我更加喜歡上編寫程式，所以家裏有很多棋和機械人。這些活動都能與我的數學學習相輔相成。

如果你們細心留意，在日常生活中也可以發現很多與數學知識相關的例子，我希望大家可以對數學產生興趣，感受數學的神奇魅力！

每天，我都會做幾道數學題目，而且會看看 Youtube 上有關解答數學難題的視頻。

比賽兩星期前，我會看看該比賽的歷屆題目，做好準備，清楚該比賽的考試模式，考試時就知道如何分配時間。



	2018-2019 數學比賽得獎項目	獎項
1.	2019 第二十六屆香港小學數學奧林匹克比賽	金獎
2.	華夏盃全國數學奧林匹克邀請賽 2019(香港賽區)初賽	一等獎
3.	粵港澳大灣區數學競賽 2019 (大灣賽區)	一等獎
4.	華夏盃全國數學奧林匹克邀請賽 2018(華南賽區)晉級賽	一等獎
5.	粵港澳大灣區數學競賽全國總決賽 2019	一等獎
6.	華夏盃全國數學奧林匹克邀請賽 2019 全國總決賽	一等獎
7.	2019 港澳數學奧林匹克公開賽《港澳盃 HKMO Open》初賽	銀獎
8.	粵港澳大灣區數學競賽 2019 (香港賽區)	二等獎
9.	2019 年香港華羅庚金杯少年數學邀請賽決賽	二等獎
10.	2019 香港數學盃比賽	優異獎 (團體賽)
11.	2019 年香港華羅庚金杯少年數學邀請賽決賽	優異獎 (團體賽)
12.	世界數學及解難評估 (8-11 歲組別)	優
13.	世界數學及解難評估 (8-11 歲組別)(解難)	良
	其他數理得獎項目:	
14.	綠創 Micro:bit 設計賽	科技妙用獎及最受歡迎獎
15.	小學 Stem 技能挑戰賽	銀獎

